

Základní definice autodráhového modelu - makety.

Maketou se rozumí rozměrově, tvarově a proporcionalně věrně zpracovaný model skutečného závodního vozu (předlohy) s maximálním množstvím detailů (doplňků) a v daném měřítku (1/24, 1/25 nebo 1/20) bez ohledu na to, z jakého materiálu je vyroben.

Pokud je maketa vyrobena z plastické stavebnice od renomovaného výrobce, předpokládá se, že výrobce zpracoval model natolik rozměrově a detailně věrně, že není nutné dokládat při převímce rozměry skutečného vozu (předlohy).

Pokud je maketa zpracována z produkční hračky, laminátu nebo jiného schváleného materiálu, je nezbytně nutné u převímky modelu doložit plánek s uvedením alespoň **základních rozměrů** skutečného vozu (předlohy) z ověřeného zdroje:

- celková délka vozu
- maximální šířka karoserie
- max. výška vozu od země
- rozvor náprav

Tolerance rozměrů je **0 až - 5%** (bez ohledu na měřítko).

Pokud není stanoveno v dílčí kategorii jinak má maketa následující předepsané rozměry:

Světlost modelu pod podvozkem: **min. 2mm**

Světlost modelu pod motorem, převodem, příp. pod přední hranou karoserie: **min. 0,8mm**

Minimální průměr předních kol: **23mm**

Minimální šířka předních kol: **10mm**

Maximální šířka zadních kol: **17mm**

Pneumatiky musí mít černou barvu a s výjimkou formulových vozů (monopostů) při pohledu shora nesmí přesahovat obrys karoserie. Všechna kola se za jízdy musí dotýkat dráhy.

Povolena jsou valivá ložiska pro uchycení přední i zadní nápravy.

Dále platí následující obecná ustanovení:

Vodítko nesmí přesahovat obrys karoserie.

Podvozek ani jeho části nesmějí při pohledu shora přesahovat vnější obrys karoserie včetně přidavných aerodynamických prvků (zadní křídlo).

Zpracovávají se pouze makety vozů, které startovaly ve skutečném závodě a tedy opatřené startovními čísly, reklamami sponzorů a v kamufláži, odpovídající skutečnosti, nikoliv smyšlené.

V případě, že se nejedná o model z plastické stavebnice s originálními obtisky, musí modelář u převímky předložit čitelné fotografie předlohy (stačí černo-bílé) s alespoň 2 pohledy – bočním a vrchním.

Přelohou nesmí být vůz, který byl například pouze vystaven nebo jeho později vyrobená replika.

Model musí být vybaven kompletní a realisticky provedenou figurkou řidiče*, umístěnou v sedačce. Sedačka s řidičem musí být umístěna tak, aby to odpovídalo reálnému provedení.

Ve voze musí být interiér a část ochranného rámu od spodního okraje oken ke střeše karoserie.

Při pohledu dovnitř modelu přes prosklení nesmí být vidět podvozek.

Karoserie musí být vybavena následujícími detaily: Skla oken, stěrače, zpětná zrcátka, spoilery, uzávěry kapot, výfuky, otvory pro nasávání vzduchu, sítky, mřížky, světlomety** a přídavné aerodynamické prvky, které má předloha.

Všechny součásti musí být umístěny podle doložené dokumentace nebo podle plánu ze stavebnice.

Karoserie musí být upevněna k podvozku, tak, aby to zásadně nenarušovalo estetický ani realistický vzhled modelu. Povoleny jsou špendlíky nebo šroubky. Isolepa nesmí mít funkci hlavního upevňovacího prvku, pouze funkci pomocnou, např. při poškození modelu, nebo u vytrvalostních závodů, jako pojistný prvek proti uvolnění špendlíků, apod.

*V případě zpracování vozu v provedení rally musí být 2 figurky = řidič a navigátor.

**V případě předních světlometů průhledný kryt a vnitřní parabolu, v případě zadních světlometů barevně realisticky zpracovanou napodobeninu.

Zpracoval 7. 11. 2016,

Tomáš Ťok